令和元年度　　情報活用能力育成に関する年間指導計画配列表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ４月 | ５月 | ６月 | ７月 | ８月 | ９月 | １０月 | １１月 | １２月 | １月 | ２月 | ３月 |
| 一年生 |  |  |  |  |  |  | 【道徳】  さるきちのいたずら  ３時間 |  | 【学校裁量の時間】  Viscuitを楽しもう  （マウス操作、プログラミングとの出会い）  １０時間 |  |  |  |
| 二年生 |  |  |  |  |  |  | 【学校裁量の時間】  Hour of Codeを楽しもう （簡単なキーボード操作、Visual Programmingの基礎）  １０時間 |  |  |  |  | 【道徳】  みんなのニュースがかり |
| 三年生 |  | 【総的な学習】  コンピュータの仕組みを知ろう  ４時間 |  | 【各教科】web検索で必要な情報を収集する（ブラウザ）　随時 |  |  | 【国語】  ローマ字  ３時間 |  |  |  | 【道徳】  家のパソコンで |  |
| 四年生 | 【各教科】  ローマ字入力の習熟（ワープロソフト、キーボー島アドベンチャー）　コンピュータで情報を出力（ワープロソフト、プレゼンソフト）　随時 | 【総的な学習】  Scratchでゲームを作ろう  ６時間 |  |  |  |  |  |  |  |  | 【道徳】  カマキリ |  |
| 五年生 |  | 【各教科】  学習へのコンピュータの活用 （ワープロソフト、プレゼンソフト、ブラウザ　他）　随時 |  |  |  |  | 【総的な学習】  フィジカルプログラミンで遊べるものを作ろう  １０時間 |  |  | 【算数】  正多角形  ２時間  【道徳】  アップするの？ |  |  |
| 六年生 | 【各教科】  学習へのコンピュータの活用 （ワープロソフト、プレゼンソフト、ブラウザ　他）　随時 |  |  |  |  |  |  | 【道徳】  会話のゆくえ  【総的な学習】  フィジカルプログラミンで役に立つものを作ろう  １０時間 |  | 【理科】  電気と私たちの生活  ４時間 |  |  |